Lectura Tecnológica – LUNES 27 DE ENERO DE 2014 – SEMANA 01

# Las 'apps' para el regreso a clases

## *Los móviles y tabletas se han convertido en una herramienta en el aula de clase.* Conozca los programas para su tableta y smartphone especiales para el colegio y la U.

Empezó el año y ya se aproximan las clases. Para otros, ya comenzaron. Otra vez los padres de familia y estudiantes están en la tarea de comprar los cuadernos y útiles para arrancar la jornada escolar y universitaria ‘con todos los juguetes’. **Un nuevo aspecto a tener en cuenta en esta época es que la tecnología está más presente en el aula de clases que hace algunos años.** Hoy existen infinidad de aplicaciones para el móvil y la tableta que trabajan como aliadas para facilitar el aprendizaje de los estudiantes, poniendo a su disposición herramientas que los ayudan a cumplir con sus responsabilidades diarias.

Presentamos algunas de ellas para tomar apuntes, repasar los contenidos de diversas materias y hasta leer libros y documentos asignados en clase.

**COLEGIO**

***Matemáticas***

**Geogebra.** Incluye recursos de aprendizaje interactivos de geometría, álgebra, hojas de cálculo, gráficos entre otras herramientas para que los estudiantes mejoren sus habilidades en este campo. Está disponible para [Android](https://play.google.com/store/apps/details?id=org.geogebra" \t "_blank), [iOS](https://itunes.apple.com/co/app/geogebra/id687678494?mt=8" \t "_blank) y [Windows Phone](http://apps.microsoft.com/windows/en-us/app/geogebra/f321a028-276b-44e8-b981-6e87f27caa62).

***Agilidad mental***

**Juegos mentales.** Pone a prueba la memoria, razonamiento, concentración y muchas cosas más para fortalecer la agilidad mental con la práctica continua. [Está disponible para Android.](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.thepapership.braingames.espanol&hl=es_419)

**94 segundos.** En este juego se deben responder en 94 segundos la mayor cantidad de palabras de acuerdo a la letra indicada por la ‘app’. Los récords y trofeos pueden publicarse en un ranking de Facebook.  [Está disponible para iOS.](https://itunes.apple.com/co/app/94-segundos/id567138796?mt=8)

**Agilidad Mental III.** Combina entretenimiento con productividad. Este juego propone ejercicios para probar la velocidad de lectura y la capacidad de retención de información de los usuarios. Es ideal para mejorar la concentración, entre otras habilidades personales. [Está disponible para Windows Phone.](http://www.windowsphone.com/es-co/store/app/agilidad-mental-iii/920a5c99-41aa-4200-8502-7fed7eeee413)

***Astronomía***

**Star Chart o Mapa Estelar.** Para los estudiantes, educadores o aficionados. Esta ‘app’ muestra el universo en 3D y la posición actual de cada estrella y planeta visible desde la Tierra con solo apuntar al cielo con su dispositivo. Está disponible para [Android](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.escapistgames.starchart" \t "_blank), [iOS](https://itunes.apple.com/us/app/star-chart/id345542655?mt=8) y [Windows Phone](http://www.windowsphone.com/es-co/store/app/agilidad-mental-iii/920a5c99-41aa-4200-8502-7fed7eeee413).

***Cultura general***

**Examen de banderas nacionales.** Este juego combina el conocimiento general con la velocidad. Los usuarios deben responder en 60 segundos cuáles banderas corresponden a cada país para ir acumulando puntos. Está disponible para [Android](https://play.google.com/store/apps/details?id=net.fractalgate.android.nationalflags&hl=es_419" \t "_blank), [iOS](https://itunes.apple.com/es/app/examen-banderas-nacionales/id468532810?mt=8" \t "_blank) y [Windows Phone](http://www.windowsphone.com/es-co/store/app/examen-de-banderas-nacionales/70f31cb8-15af-4727-af0c-6c9f17362c63).

**UNIVERSITARIOS**

***Idiomas***

**Babbel.** Utilizando los módulos temáticos, los usuariosaprenden vocabulario y frases cotidianas en el idioma que elijan: español, inglés, alemán, italiano, francés, portugués, sueco, turco, holandés, polaco e indonesio. Está disponible para [Android](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.babbel.mobile.android.en&hl=es_419" \t "_blank), [iOS](https://itunes.apple.com/co/app/aprende-ingles-con-babbel/id477147527?mt=8" \t "_blank) y [Windows Phone](http://www.windowsphone.com/es-es/store/search?q=babbel.com).

**WordReference.** Este diccionario en línea es uno de los 300 sitios web más visitados por los usuarios en el mundo, según Alexa.com, constituyendo una herramienta útil para consultar la definición de palabras, entre otros. Está disponible para [Android](https://play.google.com/store/apps/developer?id=WordReference.com&hl=es" \t "_blank), [iOS](https://itunes.apple.com/us/app/wordreference-dictionary/id515127233?mt=8" \t "_blank) y [Windows Phone](http://www.windowsphone.com/es-co/store/app/wordreference/49d0f992-940e-4f6e-b550-a0262c0e5de5).

***Lectura***

**BiblioRed.** Esta [biblioteca virtual](http://www.biblored.edu.co/) dispone de una colección de publicaciones y documentos sobre temas como economía, partituras musicales, medicina, historia, educación, arte, normas ICONTEC, tecnología, medio ambiente, gastronomía y muchas cosas más. Además, incluye juegos y actividades varias.

**Google Play Books.** Pone a disposición de los usuarios una amplia biblioteca de libros, desde nuevos lanzamientos, éxitos en ventas, clásicos y muchas cosas más. Algunos son gratuitos; otros, se pueden alquilar o comprar. Permite resaltar y traducir texto, tomar notas, entre otros. Está disponible para [Android](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.apps.books&hl=es-419" \t "_blank) y [iOS](https://itunes.apple.com/co/app/google-play-books/id400989007?mt=8" \t "_blank).

**Ebook Reader.** Este lector de libros electrónicos cuenta con una interfaz moderna y sencilla de manejar. Permite agregar y descargar libros desde Skydrive, además de los libros gratuitos, entre otros. Está disponible para[Windows Phone](http://www.windowsphone.com/es-co/store/app/ebook-reader/e76082d4-7993-44ca-a45c-27806a35b170).

***Apuntes***

**Evernote.** Permite tomar notas en las clases y enviarlas al correo electrónico, capturar fotos, grabar recordatorios de voz, crear listas de cosas pendientes para organizarlas por libretas y etiquetas, entre otros. Además, sincroniza esta información con el computador. Está disponible para [Android](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.evernote&hl=es_419" \t "_blank), [iOS](https://itunes.apple.com/co/app/evernote/id281796108?mt=8" \t "_blank) y [Windows Phone](http://www.windowsphone.com/es-co/store/app/evernote/db21927d-f292-e011-986b-78e7d1fa76f8).

***Despertador***

**Smile Alarm.** Reproduce una canción escogida por el usuario de acuerdo a la hora programada y, además, presenta un juego de ingenio que debe ser respondido para apagarla. Está disponible para [iOS](https://itunes.apple.com/us/app/smile-alarm-10-games-to-wake/id399405682?mt=8" \t "_blank).

**Despertador Xtreme.** Sus funciones incluyen alarmas con música, aumento gradual del volumen, juegos para resolver, entre otros. Está disponible para [Android](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.alarmclock.xtreme.free&hl=es_419" \t "_blank).

**Time is money.** Esta alarma multa al usuario con una penalización con su tarjeta de crédito en la tienda de aplicaciones, obligándolo a despertarse a la hora programada. Es una forma efectiva para aquellos con sueño pesado y necesitan medidas más fuertes. Está disponible para[Windows Phone](http://www.windowsphone.com/es-co/store/app/time-is-money/029e3cdf-4ef8-4546-9541-56ddeab3b728).

**Lucía Henríquez Bermúdez -** REDACCIÓN TECNOLOGÍA - @lucia\_henriquez